| Aider un allie (attaque ou dommages) Communique en silence en silence Communique en silence Communique en silence Communique en silence Communique en sile | | | | | | | _ | | |
|--|--|-------|---------|------------|-------------|----------|-------------|-------|-----|
| CONSTRUCTION CLAN Systems CLAN | | Score | Réserve | Limitation | Malédiction | Facilité | _ | | |
| Divisions CLAiveguace MoRal Parties : CLAiveguace : CLAive | | | | | | | Classes : | | |
| CLAINSYNEED | | | | | | | E4: | | |
| MORAL EATHrise SERREOR MINIOR Material tourd Material liger Ritach de classe POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae) Commaniques rous silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EMP EÑR MEM Notation allá futuages sa domangae silveres POR CON DEX CLA MOR EMP EMP EÑR MEM POR CON DEX CLA MOR EMP EMP EÑR MEM POR CON DEX CLA MOR EMP | | | | | | | Factions: | | |
| EMPrise BORSpace MEMoire Matériel loare Matériel loger Rituels de classe Rituels de classe Rituels de classe Missione Missione Missione FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM Communique no inde porte d'audition FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM More un allié (attaque ou dommages) FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM More un allié (attaque ou dommages) FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM Membre de laisiene un purprayendere Permade la elieine un purprayendere Permade la elieine projet de fidente FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM MFM MEMORITARIO SERVICIA MOR FIMP FGR MFM MFM MEMORITARIO SERVICIA MOR FIMP FGR MFM MFM MFM MEMORITARIO SERVICIA MFM FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM FOR MFM FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM FOR CON DEX CTA MFM FOR CON DEX CTA MOR FIMP FGR MFM FOR CON DEX CTA MOR FIMP F | | | | | | | - | | |
| Miscret luger Miscret de classe Ritsech de class | | | | | | | Religions : | | |
| Matériel figer Rituels de classe Rituels de classe Nission Action FOR CON DEX CLA MOR EMP EGR MEM Adder un allé (attaque ou dommanges) Commanique from éte pontée d'audition Permande à voir le plan de l'arbitre Permande a domine une jumptoudence Demande à voir le plan de l'arbitre Permande un consoit à l'arbitre Perma | | | | | | | | | |
| Miscirel kger Rituels de classe Rituels de class | | | | | | | | | |
| Ritarch de clause | Matériel lourd | | | | | | | | |
| Ritarch de clause | Motórial lágar | | | | | | | | |
| Rituels de classe Missions FOR CON DEX CLA MOR EMP EGR MEM Action properties de designed to the control of t | - | | | | | | | | |
| Action FOR CON DEX CLA MOR EMP FGR MEM Address a filic (attaque ou dommages) | Rituels de classe | | | | | | | | |
| Action FOR CON DEX CLA MOR EMP EGR MEM Abiler in allie (attaque ou dommages) Commanique ro silence Commanique ro | Rituels de classe | | | | | | | | |
| Alder un allé (attaque ou dommages) Communiquer or silence Communiquer or silence Communiquer or silence Communiquer bors de ponté d'audition Demander à entérier une jurisprudence Demander à voir le plan de l'arbitre Demander a voir le plan de l'arbitre Demander un conseil à l'arbitre Debendari sa sa fiction Demander un conseil à l'arbitre Debendari sa sa fiction Demander un fluire a figurant invisible Debecter un figurant invisible Debecter un figurant invisible Debecter un guerne d'intérêt Domer un ordre à un animal Demoner un ordre à un animal Domer un ordre à un animal Domer un ordre à un animal Domer un ordre à un exprit gnoser une limitation (CAR limités) Negocier Debendari une fisveur Debendari un material perdu Remplir une casse de symbiotic horf al (ger Remplir une casse de symbiote horf al (ger Remplir une casse de symbiote horf al (ger Remplir une casse de symbiote horf al (ger Remplir une casse de refuse) Debendari un symbiot pe de mècen Debendari un symbiot pe de la cervaite Debendari un symbiot pe deben lord un surveir de plus de trois un se se carpitre (temps de retanite) Debendari un symbiot horf al (ger Debendari un symbiot horf al (ger Debendari un symbiot pe | Missions | | | | | | | | |
| Communiquer en silence Communiquer hors de portée d'audition Communiquer à voir le plan de l'arbitre Commander à entifiere une jurisprudence Commander à changer règle de destin Commander à changer règle de Univers Commander à changer règle de Univers Commander une conseil à l'arbitre Commer un ordre à un animal Commer un ordre à un expert Commer un ordre à un expert Commer une diseaux a l'arbitre Commer une dis | Action | FOR | CON | DEX | CLA | | EMP | EGR | MEM |
| Communiquer hors de pontée d'audition Demander à ontériner une jurisprudence Demander à voir le plan de l'arbitre Demander à voir le plan de l'arbitre Demander à voir le plan de l'arbitre Demander à changer règle du destin Demander a changer règle du destin Demander a changer règle du destin Demander une zone d'intérèt Demander une zone Demander une zone d'intérèt Demander une zone Demander une zone d'intérèt Demander une zone | | | | | 0.00 | 000 | | | |
| Demander à antérier une jurisprudence Demander à voir le plan de l'arbitre Demander à voir le plan de l'arbitre Demander à changer règle de lutivitre Demander à changer règle de lutivitre Demander à changer règle de lutivitre Demander un aparté avec l'arbitre Demander un consedi à l'arbitre Desander à sa règligion Désabéri à sa règligion desabéria l'égligion Désabéri à sa règligion desabéria l'égligion Désabéri à sa règligion desabéria l'égligion Désabéria desabér | | | | | 000 | | | 0.00 | |
| Demander in aparté avec l'arbitre Demander de van parté avec l'arbitre Demander à changer règle du destin Demander à changer règle du Cestin Demander à changer règle du Cestin Demander à changer règle du Cestin Demander une zone d'intérêt Description Détecter un figurant caché Détecter un figurant invisible Détecter un figurant invisible Détecter un figurant invisible Détecter une zone d'intérêt Donner un ordre à un animal Demander un ordre à un animal Demander un ordre à un animal Demander un ordre à un animal Description de un espite Description de l'arbitre Demander un ordre à un animal Demander un ordre à un animal Description de l'arbitre Demander un ordre à un animal Description de l'arbitre Demander un ordre à un animal Description de l'arbitre Demander un ordre à un animal Description de l'arbitre Descriptio | | | | | | | | | |
| Demander a changer règle de Mastin Demander à changer règle de Mastin Demander à changer règle de l'univers Demander un conseil à l'arbrite Demander un conseil à l'arbrite Demander un conseil à l'arbrite Desobérir à sa religion Désobérir à sa religion Désobérir à sa religion Désobérir à sa religion Désobérir à | | | | | | | | 3 0 0 | 000 |
| Demander à changer règle de Univers Demander de changer règle de Univers Demander une zone d'intérêt Demander une zone d'intérêt Demander une zone d'intérêt Desobeir à sa fiction Dèsobeir à sa fiction Dèsobeir à sa religion Dèsob | | | | | 000 | | | | |
| Demander un consoil à l'arbitire Demander un consoil d'arbitire Demander un consoil d'arbitire Desobeir à sa faction Désobeir à sa faction Désobre un guardina de l'arbitire Désobeir à sa faction Domar un ordrà du sa maintal Désobeir à sa faction Désober au sond à faction Désober au se faction Désober au seprit Désobre | Demander à changer règle du destin | | | | | | 000 | | |
| Demander une zone d'intérêt Desobéri à sa faction Déceder un figurant caché Déceder un figurant invisible Deceder un deré à un animal Donner un ordre à un esprit Demander un des un esprit Donner un ordre à un esprit Donner un esprit Donne | Demander à changer règle de l'univers | | | | | | | 000 | |
| Désobéir à sa faction Désobéir à sa religion Détecter un figurant acabé Détecter un figurant invisible Détecter un garant maintail Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un esprit gnorer une limitation (CAR limitée) Végocier Détenir une limitation (CAR limitée) Végocier Détenir une faveur Obsenir une fa | Demander un conseil à l'arbitre | | | | | 000 | | | |
| Désobéir à sa religion Détecter un figurant caché Détecter un figurant invisible Détecter un figurant invisible Détecter un figurant invisible Détecter un grand invisible Détecter un cordr à un antimal Donner un ordre à un exprit Ignorer une limitation (CAR limitée) Négocier Donner un ordre à un exprit Ignorer une limitation (CAR limitée) Négocier Détectir une fixeur Doser une question à l'arbitre Prendre une attaque à la place d'un allié Remplir une case de symbiotic horla lèger Remplir une case de symbiotic horla lèger Remplir une case de rétuge (temps de retraite) Remplir une case de rétuge (temps de retraite) Se déplacer (temps de mélée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de repos) Se rappeler d'un fine navec un figurant Se rappeler d'un fine navec un figurant Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'un crassource (une relance) Détiser un martériel lèger Détiser un martériel lèger Détiser un martiriel lourd | Demander une zone d'intérêt | | | | | | | 000 | |
| Détecter un figurant caché Détecter un figurant invisible Détecter un regurant invisible Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un esprit Donner un estre de un ordre al oo oo Donner un ordre à un esprit Donner un ordre à un esprit Donner un ordre à un esprit Donner un ordre | Désobéir à sa faction | | | | 000 | | | | |
| Détecter un figurant invisible Détecter un zonc d'intérêt Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un esprit gnorer un limitation (CAR limitée) Wêgocier Dètenir une faveur Dobenir une fave | Désobéir à sa religion | | | | | 000 | | | |
| Détecter une zone d'intérêt Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un seprit Ignorer une limitation (CAR limitée) Négocier D'étherir une faveur Poser une question à l'arbitre Prendre une attaque à la place d'un allié Préparer un matériel Récupérer un matériel Récupérer un matériel perdu Remplir une case de symbiote horla leger Remplir une case de refuge (temps de refuse) Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case de rituel (CAR classe) Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de métée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de retraite) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un ine avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une effaut adverse (une relance) Se servir d'une relance) Juliser un matériel lèger Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | 000 | | | | |
| Donner un ordre à un animal Donner un ordre à un esprit Donner un on | | | | | | | | 000 | |
| Donner un ordre à un esprit gnorer une limitation (CAR limitée) | | | | | 000 | | | | |
| Ignorer une limitation (CAR limitée) Négocier Débtenir une faveur Poser une question à l'arbitre Prendre une attaque à la place d'un allié Préparer un matériel Recupérer un matériel perdu Remplir une case de symbiote horla lèger Remplir une case de symbiote horla lourd Remplir une case de symbiote horla lourd Remplir une case de frituge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case meliè Se déplacer (temps de mèlèe) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de retraite) Se appeler d'un souvenir de plus de trois ans Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'un einformation hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'un matériel lourd Utiliser un matériel leger Utiliser un symbiote horla leger | | | | | | | 000 | | |
| Négocier Détenir une faveur Poser une question à l'arbitre Prendre une attaque à la place d'un allié Préparer un matériel Récupier un matériel Récupier un matériel Remplir une case de symbiote horla léger Remplir une case de symbiote horla léger Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de refuge (temps de retraite) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de retraite) Se se rappeler d'un formations utiles Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une ressource (une relance) | | | | | | | | 000 | |
| Obtenir une faveur Poser une question à l'arbitre Preprendre une attaque à la place d'un allié Préparer un matériel Récupérer un matériel Récupérer un matériel perdu Remplir une case de symbiote horla léger Remplir une case de symbiote horla lourd Remplir une case de réfuge (temps de retraite) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'un lien avec un figurant Se servir d'une information bors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une diatu adverse (une relance) Se servir d'une diatu adverse (une relance) Se servir d'une draut adverse (une relance) Se servir d'une matériel léger Utiliser un symbiote horla lourd | ` ' | | | | | 0 0 0 | | | |
| Poser une question à l'arbitre Prendre une attaque à la place d'un allié Préparer un matériel Récupérer un matériel Remplir une case de symbiote horla léger Remplir une case de symbiote horla lourd Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case de symbiote horla lourd O O O Se déplacer (temps de placement) O O O Se déplacer (temps de placement) O O O Se déplacer (temps de placement) O O O Se rappeler (temps de royage) O O O Se rappeler d'un flen avec un figurant O O O Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une flatu adverse (une relance) Se servir d'une ammériel lourd Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | 000 | | | | |
| Prendre une attaque à la place d'un allié Prèpare un matériel Récupérer un matériel 0 0 0 0 0 0 0 0 Récupérer un matériel perdu 0 0 0 0 0 0 0 Remplir une case de symbiote horla lourd 0 0 0 0 0 0 Remplir une case de réfuge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une ca | | | | | | | | | |
| Préparer un matériel Récupérer un matériel perdu Remplir une case de symbiote horla léger Remplir une case de symbiote horla lourd Remplir une case de rétuel (CAR classe) Remplir une case mission Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'in formations utiles Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'un matériel léger Utiliser un symbiote horla lourd Utiliser un symbiote horla lourd Se van de la matériel léger Utiliser un symbiote horla lourd | 1 | | | | | 000 | | | |
| Remplir une case de symbiote horla léger Remplir une case de réfuge (temps de retraite) Remplir une case de réfuge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case mission Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'un erssource (une relance) Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | Préparer un matériel | | | 000 | | | | | |
| Remplir une case de symbiote horla lourd Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case mission Remplir une case m | Récupérer un matériel perdu | | | | 000 | | | | |
| Remplir une case de refuge (temps de retraite) Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case mission Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | Remplir une case de symbiote horla léger | | | | | | | 000 | |
| Remplir une case de rituel (CAR classe) Remplir une case mission Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'un flormations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | Remplir une case de symbiote horla lourd | | | | | | 000 | | |
| Remplir une case mission Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | Remplir une case de refuge (temps de retraite) | | | | | 000 | | | |
| Se cacher / dissimuler Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | Remplir une case de rituel (CAR classe) | | | | | | | | |
| Se déplacer (temps de mêlée) Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se appeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une information hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | | | | | 000 |
| Se déplacer (temps de placement) Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'un matériel lourd Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | | | 000 | | |
| Se déplacer (temps de repos) Se déplacer (temps de retraite) Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une matériel lourd Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | 0.00 | | 000 | | | | | |
| Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une matériel lourd Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | 000 | 0.00 | | | | | | |
| Se déplacer (temps de voyage) Se rappeler d'informations utiles Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | | 300 | | | | | 0.00 | |
| Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'une défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | | 000 | | | |
| Se rappeler d'un lien avec un figurant Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | | | | | 000 |
| Se rappeler d'un souvenir de plus de trois ans Se servir d'une information hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd | Se rappeler d'un lien avec un figurant | | | | | | | | |
| Se servir d'une information hors-vue Se servir d'un défaut adverse (une relance) Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | | | | 000 | |
| Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd | Se servir d'une information hors-vue | | | | | | | | |
| Se servir d'une ressource (une relance) Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd | Se servir d'un défaut adverse (une relance) | | | | | 000 | | | |
| Se servir de sa mission (une relance) Utiliser un matériel lourd Utiliser un matériel léger Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd Ooo Utiliser un symbiote horla lourd | Se servir d'une ressource (une relance) | | | | 000 | • | | | |
| Utiliser un matériel lourd Occident Surface S | Se servir de sa mission (une relance) | | | | | | | | 000 |
| Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd O O O O O O | Utiliser un matériel lourd | 000 | | | | | | | |
| Utiliser un symbiote horla léger Utiliser un symbiote horla lourd O O O O O O | Utiliser un matériel léger | | | | 000 | | | | |
| | Utiliser un symbiote horla léger | | | | | | | 000 | |
| Utiliser une case de rituel (CAR directrice) | Utiliser un symbiote horla lourd | | | | | | 000 | | |
| | Utiliser une case de rituel (CAR directrice) | | | | | | | | |